

# OKAF'26 Hackathon Yarışması Başvuru Şartları ve Katılım Koşulları

## 1. Yarışma Amacı ve Konsept:

Hackathon, yapay zeka teknolojileri üzerine yaratıcı, uygulanabilir ve yenilikçi siber güvenlik çözümleri geliştirilmesini amaçlayan fiziksel bir yarışmadır. Tema, “yapay zeka tabanlı siber güvenlik çözümleri” olarak belirlenmiştir. Katılımcılar, belirlenen tema çerçevesinde, özgün projeler geliştirerek yarışmaya başvurabilirler. Bu yarışma, katılımcıların becerilerini sergileyebileceği, işbirliği yapabileceği ve yeni fırsatlar yaratabileceği bir ortam sunmaktadır.

## 2. Katılım Şartları:

- Yarışmaya lise, ön lisans, lisans, yüksek lisans ve doktora öğrencileri katılabilir. Bir katılımcı, yalnızca bir takımda yer alabilir.
- **Takım Katılımı:** Katılımcılar en az 2, en fazla 4 kişilik takımlar halinde başvuru yapabilirler. Takımlar, yazılım, tasarım, mühendislik gibi farklı disiplinlerden üyelerden oluşabilir. Takımlar yarışma başladıktan sonra birleşemez, bölünemez veya üye değiştiremez.
- **Başvuru Süreci:** Yarışmaya katılabilmek için başvuru formunun eksiksiz ve doğru şekilde doldurulması gerekmektedir. Başvurular yalnızca belirtilen tarihler arasında kabul edilecektir. Eksik veya hatalı başvurular değerlendirmeye alınmayacaktır.
- **Proje Sunumu:** Katılımcılar, projelerini belirlenen formatta (video, prototip, github linki, dosya yükleme vb.) sunmalıdır. Başvuru sırasında projeye ilgili gerekli tüm belgeler ve dosyalar teslim edilmelidir.
- **Geliştirme Süreci:** Katılımcılar, kendi bilgisayarlarını, araçlarını ve yazılım ortamlarını kullanacaklardır. İnternet erişimi, yarışma boyunca bilgi edinme ve geliştirme amaçlı kullanılabilir.
- **Yarışma Kapsamı:** Yarışmaya yalnızca özgün ve daha önce başka bir yarışmada ödül almamış projeler katılabilir. Projeler tamamen hackathon süresince geliştirilmiş olmalıdır. Kullanılan tüm kütüphaneler, API'ler ve modeller açıkça belirtilmelidir. Üçüncü taraf lisanslarına ( open-source lisanslar, API kullanım hakları) uyulmalıdır. Proje, saldırgan, etik dışı, zararlı ve yasal olmayan bir amaç taşıyamaz.

## 3. Değerlendirme Kriterleri:

Hackathon yarışmasında 2 aşamalı bir değerlendirme süreci uygulanacaktır.

**1. Aşama:** Başvuru formunda belirtilen sorulara verilen cevaplar, özgün fikir aşaması ve

yeterlilik kriterlerini taşıyan takımlar bu aşamayı geçecektir. Bu aşamayı başarıyla geçen 10 takım, final etabına katılmaya hak kazanarak Hackathon programına davet edilecektir.

**2. Aşama:** Final etabında, projeler aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir:

- **Yaratıcılık ve Yenilikçilik:** Proje ne kadar yenilikçi ve özgün? Fikir, mevcut çözümlerden farklı ve yaratıcı mı?
- **Teknolojik Uygulama:** Kullanılan teknolojiler ne kadar uygun ve etkili? Proje, mevcut teknolojileri ne kadar iyi kullanarak soruna çözüm öneriyor?
- **Sosyal Etki:** Proje kişisel veya kurumsal anlamda toplumsal sürdürülebilirliğe ne kadar katkı sağlıyor? Proje, toplumsal fayda sağlama konusunda ne gibi adımlar atıyor?
- **Sunum ve İletişim:** Proje nasıl sunulmuş ve etkili bir şekilde anlatılmış? Katılımcılar projelerini ne kadar başarılı ve ikna edici bir şekilde sundular?
- **Yerli ve Özgünlük:** Proje yerli kaynaklar ve çözümler kullanılarak geliştirilmiş mi? Projenin özgünlüğü, yerli katkılar ve tasarımlar açısından ne kadar güçlü? Proje, sadece global çözümleri değil, yerli üretim ve çözümlerle nasıl daha sürdürülebilir hale getirilebilir?

**4. Ödüller:**

Hackathon yarışmasında dereceye giren takımlar aşağıdaki ödülleri kazanacaktır:

- **1. Takım:** 50.000 TL
- **2. Takım:** 30.000 TL
- **3. Takım:** 20.000 TL

**5. Katılım Ücreti:** Hackathon yarışmasına katılım ücretsizdir.

**Yarışma Takvimi:**

- **Başvuru Başlangıç Tarihi:** 16 Mart 2026
- **Son Başvuru Tarihi:** 30 Mart 2026
- **Finalistlerin Açıklanması:** 5 Nisan 2026
- **Final Yarışması:** 8 Nisan 2026

Yarışma sonuçları, yarışmacılara e-posta yoluyla iletilecektir.

**6. İtirazlar ve Çekinceler:**

- **İtiraz Süreci:** Katılımcılar, yarışma süreciyle ilgili herhangi bir itirazda bulunmak

istediklerinde, itirazlarını yazılı olarak belirtilen iletişim kanalları aracılığıyla göndermelidir. İtirazlar, ilk aşama başvuru süreci tamamlandıktan sonra, sonuç ilanlarının bitiminden sonraki 3 gün içinde yapılmalıdır. İtirazlar, jüri tarafından incelenerek karara bağlanacaktır.

- **Jüri Kararının Kesinliği:** İlk aşama başvuruları ve değerlendirme süreciyle ilgili jüri tarafından alınan kararlar kesindir. Jüri, projeleri değerlendirirken tarafsızlık ve adalet ilkesine göre hareket edecektir.
- **Hileli Davranışlar:** Herhangi bir hile, intihal veya yarışma kurallarına aykırı davranış tespit edilirse, ilgili katılımcı veya ilgili takım diskalifiye edilecektir.

### **İtirazlar ve Değerlendirme:**

Katılımcılar, proje ile ilgili herhangi bir itirazda bulunmak istediklerinde, itirazlarını yazılı olarak ismail.cetin@omu.edu.tr adresi üzerinden iletebilirler. İtirazlar, belirtilen e-posta adresine gönderilerek başvuru yapılmalıdır. İtirazlar, proje yürütücüsü tarafından incelenip değerlendirilecektir. Ancak, itirazlar projeye katılım koşullarını değiştirme veya başvuruların kabul edilip edilmemesi gibi kararlara etki etmeyecektir. İtirazlar sonuçlar açıklandıktan **3 gün** içerisinde yapılmalıdır.

**İtiraz E-posta Adresi:** ismail.cetin@omu.edu.tr

### **7. Yarışma İptali:**

Yarışma, beklenmeyen durumlar ve mücbir sebepler nedeniyle iptal edilebilir. İptal durumunda, katılımcılara bilgi verilecektir.

### **8. Gizlilik ve Haklar:**

- **Proje Hakları:** Yarışma sürecinde sunulan projeler, yalnızca jüri ve organizasyon ekibi tarafından değerlendirilecektir. Proje sahibi yazılı izin vermedikçe, proje üçüncü şahıslarla paylaşılmayacaktır.
- **Kişisel Verilerin Korunması:** Katılımcıların kişisel verileri, yalnızca başvuru ve yarışma süreci için kullanılacak olup gizlilik ilkelerine uygun şekilde korunacaktır.
- **İletişim:** Katılımcılar, yarışma süreci ve sonuçları ile ilgili organizasyon tarafından yapılacak duyuru ve bilgilendirmelere onay vermiş sayılacaklardır.
- **Üçüncü Şahıslarla Paylaşımama:** Katılımcıların kişisel verileri ve projeleri, yazılı izinleri olmadığı sürece üçüncü şahıslarla paylaşılmayacak ve yalnızca yarışma sürecinin gereklilikleri doğrultusunda kullanılacaktır.

### **9. Proje Konuları:**

- Web uygulama güvenliği

- Mobil uygulama güvenliđi
- Blockchain güvenliđi
- Ađ güvenliđi
- Zararlı Yazılım analizi
- Endüstriyel kontrol sistemlerinin güvenliđi
- Kriptografik Protokollerin Güvenliđi
- Kritik altyapıların güvenliđi

## **Hackathon Süreci:**

### **1. Aşama: Başvuru ve Ön Deđerlendirme**

Yarışmanın ilk aşamasında, katılımcılar başvuru formunu doldurarak projelerinin temel fikirlerini paylaşacaklardır. Başvuru formunda şu sorulara yanıt verilmesi gerekmektedir:

#### **Başvuru**

#### **Formu:**

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeDuv4KqQg5C253BWD\\_TpyGFOEQicdGFD2qTm7TfjgAms9Cqw/viewform?usp=publish-editor](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeDuv4KqQg5C253BWD_TpyGFOEQicdGFD2qTm7TfjgAms9Cqw/viewform?usp=publish-editor)

### **1.Proje Fikrinizin Temel Amacı (20 Puan):**

Bu soruda, projenizin amacını net bir şekilde açıklayınız. Proje fikrinizin temel hedeflerini, hangi sorunu çözmeyi amaçladığınızı ve bu çözümün yerli siber güvenlik çözümleri açısından önemini vurgulayınız.

#### **• Puanlama Kriteri:**

**0-5 Puan:** Amacın net bir şekilde tanımlanmadığı ve problem çözüme amacı belirgin olmayan bir proje.

**6-10 Puan:** Proje amacı belirli bir sorun üzerinde yoğunlaşıyor, ancak çözüm önerisi net değil.

**11-15 Puan:** Proje, açıkça tanımlanmış bir soruna odaklanıyor ve çözüm önerisi belirgin.

**16-20 Puan:** Proje, sürdürülebilirlik açısından önemli bir soruna odaklanıyor ve çözümü net bir şekilde tanımlanmış.

### **2. Hangi Siber Güvenlik Konularına Odaklanmayı Planlıyorsunuz? (15 Puan)**

Projeniz hangi siber güvenlik çözüm alanlarına odaklanıyor? (Web uygulama güvenliđi, mobil uygulama güvenliđi, ađ güvenliđi, blockchain güvenliđi, zararlı yazılım analizi, endüstriyel

kontrol sistemlerinin güvenliđi, kriptografik protokollerin güvenliđi, kritik altyapıların güvenliđi.)

**Seçtiđiniz konunun önemi ve etkisi hakkında kısa bir açıklama yapınız.**

- **Puanlama Kriteri:**

**0-5 Puan:** Seçilen konu belirsiz veya çok dar kapsamlı.

**6-10 Puan:** Seçilen konu net, ancak konuya dair yeterli açıklama yapılmamış.

**11-15 Puan:** Seçilen konu açık, önemli ve geniş bir etkiye sahip.

### **3. Kullanmayı Düşündüğünüz Dijital Araçlar ve Web Tasarımı Teknikleri Nelerdir? (15 Puan)**

Projenizi geliştirmek için hangi dijital araçları kullanmayı planlıyorsunuz? Ayrıca, tasarımda kullanacağınız yöntemler ve platformlar hakkında bilgi veriniz.

- **Puanlama Kriteri:**

**0-5 Puan:** Kullanılacak dijital araçlar ve teknikler belirsiz veya teknik olarak zayıf.

**6-10 Puan:** Kullanılacak araçlar ve teknikler belirli, ancak yenilikçi değil.

**11-15 Puan:** Kullanılan araçlar ve teknikler modern, yenilikçi ve proje için uygun.

### **4. Hedef Kitleniz Kimdir ve Projenizin Onlara Nasıl Fayda Sağlayacağını Düşünüyorsunuz? (20 Puan)**

Projenizin hedef kitlesi kimdir? Bu kitlenin ihtiyaçları nelerdir ve projeniz bu ihtiyaçları nasıl karşılayacaktır?

- **Puanlama Kriteri:**

**0-5 Puan:** Hedef kitle belirsiz veya projenin bu kitleye sağladığı fayda açıkça belirtilmemiş.

**6-10 Puan:** Hedef kitle belirgin, ancak sağlanan fayda net değil.

**11-15 Puan:** Hedef kitle belirgin ve projeyi onlara nasıl fayda sağlayacağını net bir şekilde ifade edilmiş.

**16-20 Puan:** Hedef kitle açıkça tanımlanmış ve proje, hedef kitlenin ihtiyaçlarına etkili bir şekilde yanıt veriyor.

### **5. İnovasyon ve Yenilikçilik (20 Puan)**

Projeniz ne kadar yenilikçi? Kullanıcı deneyimini, güvenlik çözümlerini ya da teknolojiyi ne kadar yaratıcı bir şekilde sunuyor?

- **Puanlama Kriteri:**

**0-5 Puan:** Proje, yenilikçi değil ve mevcut çözümlerden çok farklı bir şey sunmuyor.

**5-12 Puan:** Proje, bazı yenilikçi unsurlar içeriyor ancak genel çözümde büyük bir yenilik yok.

**12-20 Puan:** Proje, çok yaratıcı ve yenilikçi bir çözüm sunuyor, farklı bir bakış açısı getiriyor.

### **6. Projenin Gerçekleştirilebilirliği ve Uygulama Potansiyeli (10 Puan)**

Projenizin hayata geçirilmesi ne kadar mümkün? Hangi kaynaklara ihtiyaç duyuyorsunuz ve projeniz ne kadar uygulanabilir?

- **Puanlama Kriteri:**

**0-3 Puan:** Proje, uygulanabilirlik açısından zayıf ve gerçekçi değil.

**4-7 Puan:** Proje, uygulanabilir ancak bazı zorluklarla karşılaşabilir.

**8-10 Puan:** Proje, iyi planlanmış ve yüksek bir uygulanabilirlik potansiyeline sahip.

Başvuru formu doldurulduktan sonra, **jüri üyeleri** başvuruları değerlendirecek ve **ikinci aşamaya geçmeye hak kazanan katılımcıları** seçecektir.

## **2. Aşama: Proje Geliştirme**

İkinci aşamaya hak kazanan **10 takım**, seçilen konu üzerine **yoğunlaşarak** yapay zeka tabanlı güvenlik çözümleri geliştirecektir.